

تصميم المناهج الالكترونية Design of Computerized Curriculum	اسم المادة
0905746	رقم المادة
	وقت المحاضرة
د. محمد عيسى الجرادات	مدرس المساق
mi_jaradat@aabu.edu.jo	Email

وصف المساق:

يمكن هذا المساق الطالب من تعرف أهداف المنهاج التربوي المحوسب والأساليب والأنشطة والوسائل التي تحقق تلك الأهداف؛ كما يعرفه بأساليب التقويم التي تمكنه من التأكد من مدى تحقق تلك الأهداف. ويشمل هذا المساق معايير تحليل وتصميم وتقويم المناهج تحليل وتصميم وتقويم المنتج الالكتروني للمناهج المحوسبة وذلك بتحليل وتصميم وحدات دراسية محوسبة.

الأسابيع	قائمة الموضوعات
	<p><b>1. تصميم التعليم</b></p> <p>مقدمة</p> <p>الأهداف التعليمية</p> <p>مكونات الخطة التعليمية</p> <p>مكونات احد نماذج تصميم التعليم</p> <p>الخطوة الأولى: تحديد الحاجات وتقديرها</p> <p>الخطوة الثانية: تحديد الأهداف العامة</p> <p>الخطوة الثالثة: تحليل الأهداف التعليمية</p> <p>الخطوة الرابعة: تحديد المهارات الفرعية والسلوك المدخلي (القبلي، التمهيدي)</p> <p>الخطوة الخامسة: تحليل المتعلمين وبيئاتهم</p> <p>الخطوة السادسة: صياغة الأهداف السلوكية</p> <p>الخطوة السابعة: تطوير الاختبارات</p> <p>الخطوة الثامنة: تطوير الاستراتيجيات التعليمية</p> <p>الخطوة التاسعة: تطوير المواد التعليمية</p> <p>الخطوة العاشرة: التقويم البنائي (التكويني)</p> <p>الخطوة الحادية عشر: التقويم الختامي</p>
	<p><b>2. الحاسوب والبرمجيات التعليمية</b></p> <p>مقدمة</p> <p>الأهداف التعليمية</p>

	<p>أهداف إدخال الحاسوب في المؤسسات التعليمية استعمال الحاسوب في التعليم مسوغات إدخال الحاسوب في المؤسسات التعليمية دور الحاسوب كمعلم أو كأداة أو كمتعلم البرمجية التعليمية: ماهيتها وأهميتها البرنامج انواع البرمجيات تصنيف البرمجيات وفقا لمضمونها وفقا للهدف ازدهار صناعة البرمجيات أنواع البرمجيات التعليمية عوائق إدخال الحاسوب وآلية المعالجة المقترحة</p>
	<p><b>3. تصميم البرمجيات التعليمية</b> الأهداف التعليمية أسس تصميم البرمجيات التعليمية ومتطلبات إنتاجها التصميم الفني للبرمجية التعليمية تصميم شاشة الحاسوب عناصر البرمجية التعليمية مراحل إنتاج البرمجيات التعليمية</p>
	<p><b>4. إنتاج البرمجيات التعليمية</b> الأهداف التعليمية تهيئة الشاشة إنتاج برمجية تعليمية باستخدام البوربوينت والفيجول بيسيك توضيح كيفية بناء الشاشات نماذج لإنتاج برمجيات تعليمية باستخدام البوربوينت</p>
	<p><b>5. إنتاج الوسائط المتعددة</b> الأهداف التعليمية مواقع الحصول على الصور من الانترنت كيفية تنزيل صورة من الانترنت كيفية إدراج صور ولقطات من الفيديو او الرسيفر على الكمبيوتر كيفية نقل مادة سمعية من أشرطة الكاسيت السمعية الى الكمبيوتر كيفية نقل مادة سمعية من الكمبيوتر إلى أشرطة الكاسيت</p>

	<p>استخدام ملفات صوت مضمنة ومرتبطة في البوربوينت تسجيل مادة سمعية في برمجية تعليمية نماذج لإنتاج برمجيات تعليمية بمادة سمعية مصاحبة</p>
	<p><b>7. شبكة الإنترنت</b> الأهداف التعليمية مراحل نشأة شبكة الإنترنت وتطورها ما هي شبكة الإنترنت؟ متطلبات ربط شبكة الإنترنت وخدماتها مجالات استخدام شبكة الإنترنت استعمال شبكة الإنترنت في التعليم خصائص المعلومات وسماتها كيفية البحث عبر الإنترنت قواعد بيانات للبحث في العلوم المختلفة البريد الإلكتروني</p>
	<p><b>8. إنشاء موقع الويب</b> الأهداف التعليمية التحضير لإنشاء موقع الويب برامج إنشاء صفحة الويب تصميم صفحات الويب طرق الحصول على موقع ويب مجاني تحميل الصفحات على موقع الويب</p>

<p><b>الكتاب المقرر المطلوب:</b></p> <p><b>تصميم البرمجيات التعليمية ونتاجها وتطبيقاتها التربوية</b></p> <p>« الاستاذ الدكتور عايد حمدان الهرش « الاستاذ الدكتور محمد نزيان الغزاوي « الدكتور محمد خليفة مفلح « مها محمود فاخوري</p> <p>عدد الصفحات: 384 سنة الطبع: 2012 رقم الطبعة: 1 الباركود: 9789957067861</p>
--

توزيع العلامات	
<b>Midterm</b>	20 علامة
المشاركة	10 علامة
<b>Presentation</b>	30 علامة
امتحان نهائي	40 علامة